

Distribucións coas que se traballa

- distribución povoacional a teórica (p.ex. $x \in N(\mu, \sigma)$, supoñémo-la)
- distribución mostral a práctica (p.ex. $x = (x_1, x_2, \dots, x_{100})$ a marxinal de $x_i \in N(\mu, \sigma)$)
- distribución do estimador para mostrás distintas (p.ex. a que seguen as distintas medias \bar{x} tomándo-as como estimadores) A distribución dos \bar{x} depende da povoacional e aínda que $x \notin N(\mu, \sigma)$, o estimador sería aproximadamente normal polo TCL (p.ex. o sumatorio de 100 números).
- distribución empírica a asociada a cada x_i da mostra

Teorema Fundamental da Estatística

Cando o tamaño mostral n tende a infinito a mostra tende á povoación e polo tanto a distribución empírica tende á distribución povoacional ou teórica.

Glosário

- Mostreo Aleatório Simple** é o realizado de tal forma que todos os elementos da povoación teñen a mesma probabilidade de resultar-en escolleitos. Realízase con reempazamento, a povoación é a mesma en cada unha das extraccións.
- Mostra Aleatoria Simple** Sexa x unha v.a., unha mostra aleatoria simple (m.a.s.) de x é un vector aleatorio (x_1, x_2, \dots, x_n) tal que x_i ten a mesma distribución que x e son independentes.
- Estatístico** Sexa (x_1, x_2, \dots, x_n) unha m.a.s. de x —as x_i son variábeis aleatorias—; un *estatístico* T é unha variábel aleatoria. chamada *estatístico* se $T = H(x_1, x_2, \dots, x_n)$, onde H é unha función.
- Estimador** é un estatístico (unha variábel aleatoria) que se utiliza para estimar un parámetro. Unha estimación é un número que representa a avaliación do estimador nunha realización concreta da mostra.

Características Mostrais

μ	Média mostral	$\bar{x} = \sum_{i=1}^n \frac{x_i}{n}$
σ^2	Varianza mostral	$S_n^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(x_i - \bar{x})^2}{n}$
$\alpha_k = E(x^k)$	Momentos mostrais	$\alpha_k = \sum_{i=1}^n \frac{x_i^k}{n}$

Outros tipos de Mostreo

[1] **Mostreo Sistemático** tóma-se o primeiro elemento de forma aleatória e logo tóman-se elementos a unha distancia fixa que se despraza para ambos lados a partir do primeiro: ...←16←20→24→...

[2] **Mostreo Estratificado** considérase que a poboación non é homoxénea senón que está dividida en estratos. En cada estrato realízase o mostreo por mostreo aleatorio simple e o número de elementos seleccionados en cada estrato sóe-se tomar na mesma proporción que existe entre o número de individuos dese estrato respecto da poboación total.

[3] **Mostreo Polietápico** Aquel mostreo que se realiza nunha rexión. Hai diferentes etapas. P.ex. unha mostra de persoas, poboación complexa, fai-se por bairros, ruas, edificios...

[4] **Mostreo por Conglomerado** Se hai cinco provincias co mesmo comportamento, só se toma unha. Contrario a estratificado, cando a mostra se comporta igual que a poboación.

[5] **Simulación** Simulo dados \Rightarrow coñezo o seu modelo \Rightarrow uso un método e contrasto resultados co modelo. O método será válido se hai coincidencia.

Xeralización de variábeis aleatorias (mostras aleatorias simples dunha poboación cúa distribución se descoñece)
Método de Montecarlo (para xerar unha mostra de tamaño n dunha poboación con F(x) coñecida)

1º) xerar $U_1 \in [0,1]$ número aleatorio con tantos decimais como se desexe.

2º) $U_1 = F(x) \Rightarrow$ tóma-se como valor observado $x_1 = F^{-1}(U_1)$

3º) repetir o proceso n veces

A partir da xeración de números aleatorios (que seguen a distribución $U(0,1)$):

uniforme 1) se U v.a. $\in U(0,1) \Rightarrow x = U(b-a) + a \in U(a,b)$

binomial 2) xéran-se n v.a. de Bernouilli y_1, y_2, \dots, y_n ($y_i = 1$ con probabilidade p, 0 con $1-p$)
entón $x = y_1 + y_2 + \dots + y_n \in B(n,p)$

expoñencial 3) se U v.a. $\in U(0,1) \Rightarrow x = 1/\lambda \cdot \ln(1/(1-U)) \in \text{Exp}(\lambda)$

normal 4) U_1, U_2 números aleatorios $\Rightarrow \begin{cases} x_1 = \sqrt{-2 \cdot \ln U_1} \cdot \text{sen}(2\pi U_2) \\ x_2 = \sqrt{-2 \cdot \ln U_1} \cdot \text{cos}(2\pi U_2) \end{cases}$ son v.a. indep. $\in N(0,1)$

(a partir de 4) * 5) X^2, F, t trivial

* 4) tamén polo TCL: n v.a. $U(0,1) \Rightarrow x = U_1 + U_2 + \dots + U_n \approx N(0,1)$